

## الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات

### للمصف الأول الثانوي

أسئلة على الموضوع الأول:



السؤال الأول:



اضغط click أمام العبارة الصحيحة، و أمام العبارة الخطأ:

١. يمكن الحصول على المعطيات اللازمة لحل أي مشكلة من خلال مرحلة تحديد المدخلات. ☐ ☒
٢. يقصد بمرحلة "اختبار وتصحيح أخطاء البرنامج" في أسلوب حل المشكلات هي كتابة البرنامج (Coding) بإحدى لغات الكمبيوتر. ☐ ☒
٣. يتم تحديد المشكلة (Problem Definition) في أسلوب حل المشكلات بعد وضع خطة الحل. ☐ ☒
٤. يعتبر توثيق البرنامج (Documentation) آخر مرحلة في أسلوب حل المشكلات. ☐ ☒
٥. يتم تجميع البيانات الخاصة بمشروع معين بعد الإنتهاء من إنشاء هذا المشروع. ☐ ☒

السؤال الثاني:



اختر الإجابة الصحيحة مما يأتي:

١. تعتبر مرحلة ..... هي أول مرحلة من مراحل أسلوب حل المشكلات.

- ☒ تحديد المشكلة
- ☐ توثيق البرنامج
- ☐ كتابة البرنامج

**تعريف الأطلس:** هي طريقة لاستكشاف العالم من خلال كتاب يضم مجموعة خرائط جغرافية مترابطة بموضوع محدد كالقارات والدول مثل : أطلس العالم ، أطلس افريقيا ، الأطلس العربي .

ادرس واجهة البرمجية للمشروع المقترح كما بالشكل التالي:



اختر الإجابة الصحيحة مما يأتي:

البيانات المطلوبة للمشروع تكون من النوع .....

- ☒ صور (Pictures) ونصوص (Texts)
- ☐ أصوات أو موسيقى أو لقطات فيديو (Sounds, Music or Video Clips)
- ☒ كل ما سبق



المرحلة التي تسبق كتابة كود البرنامج هي .....

تحديد المدخلات (Inputs)

تحديد المخرجات (Outputs)

وضع خطة الحل (Algorithm)



يطلق على تحويل (خطوات خطة حل المشكلة) إلى تطبيق باستخدام إحدى لغات البرمجة

مرحلة.....

تحديد المخرجات

كتابة البرنامج على الكمبيوتر

توثيق البرنامج أو المشروع



تجد أن البيانات المطلوبة للمشروع تكون من النوع .....

صور (Pictures) ونصوص (Texts)

أصوات أو موسيقى أو لقطات فيديو (Sounds, Music or Video Clips)

كل ما سبق

الموضوع الأول مدخل المشروع

عناصر الوسائط المتعددة: **أولاً**: بيانات او معلومات Data Or Information

مثل (نص - صور ثابتة أو متحركة - صوت - لقطات فيديو )

**ثانياً**: المكونات المادية: Hardware : هي الأجهزة والأدوات اللازمة للتعامل

مع البيانات والمعلومات . مثل ( الماسح الضوئي - مسجلات رقمية - الكاميرا الرقمية )

**ثالثاً**: البرمجيات software

البرامج والتطبيقات المستخدمة للتعامل مع البيانات والمعلومات مثل (Movie Maker - Sound Recorder - Windows Media Player)

اكمل العبارات الآتية :

1- يتم في مرحلة **تحديد المشكلة** تعريف المشكلة وتحديد المخرجات المطلوبة والمدخلات المتوفرة بصورة عامة .

2- تمثل **المخرجات** في المعلومات الهامة (Information) والنتائج التي ستحصل عليها بعد حل المشكلة .

3- يتم **كتابة البرنامج** باستخدام إحدى لغات البرمجة بعد الانتهاء من مرحلة "وضع خطة الحل".

4- يتم في مرحلة **وضع خطة الحل** وضع سلسلة من الخطوات المتتالية التي يطلق عليها لفظ الخوارزمية (Algorithm) .

**مراحل حل المشكلة :**

١- تحديد المشكلة

٢- تحديد المخرجات

٣- تحديد المدخلات

٤- وضع خطة الحل

الخوارزمية

٥- كتابة البرنامج على الكمبيوتر

٦- اختبار وتصحيح الأخطاء .

٧- توثيق البرنامج .